



NETBOARD WALL

SISTEMA DE ENSEÑANZA INMERSIVO



NETBOARD WALL (*Interactive & Box*)

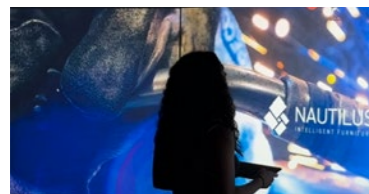
La proyección inmersiva para entornos educativos ofrece una experiencia única que acerca a los estudiantes a la sensación de estar presentes, como si participaran físicamente en los contenidos presentados.

Al involucrar al estudiante de forma visual y espacial, esta tecnología logra captar y mantener su atención de manera más eficaz, beneficiándose del impacto de la novedad y de la riqueza sensorial del entorno proyectado. Esta sensación de presencia estimula la concentración, fortalece la memorización y facilita la comprensión de conceptos abstractos, haciendo que el aprendizaje sea más dinámico y significativo.

¿Para qué sirve?

Sirve para transformar el aprendizaje en una experiencia inmersiva, interactiva y colaborativa. Con acceso a contenidos 3D y realidad virtual, los estudiantes pueden participar de forma más activa y comprometida en el proceso educativo. El sistema está completamente integrado, incluyendo superficie de proyección, proyectores de vídeo y ordenador, listo para crear un entorno educativo completo y envolvente.

VENTAJAS



Se adapta a cualquier entorno

La solución de proyección para el Sistema de Enseñanza Interactiva está compuesta por módulos ligeros y de montaje rápido, que se adaptan fácilmente a diferentes tamaños y formatos de aula. Permite crear superficies amplias e inmersivas, con una estructura robusta en panel fenólico mate, que evita reflejos y ofrece mayor comodidad visual.



Interacción táctil (*exclusivo Netboard Wall Interactive*)

Los videoproyectores Epson seleccionados para esta solución no solo son láser y de ultra corta distancia, sino que también ofrecen interactividad táctil con la punta de los dedos en todas las superficies de proyección. El uso del teclado puede complementar la experiencia interactiva.



Compatible con contenido educativo inmersivo y 3D

Incluye un sistema informático de alto rendimiento compatible con contenidos educativos interactivos (escenas 3D, herramientas educativas, lecciones digitales, videos). Utiliza la tecnología inalámbrica MIRA CAST. Incluye el software educativo Mozaik3D.

IDEAL PARA:



Netboard Wall Interactive



Netboard Wall Box





*Software de aprendizaje inmersivo

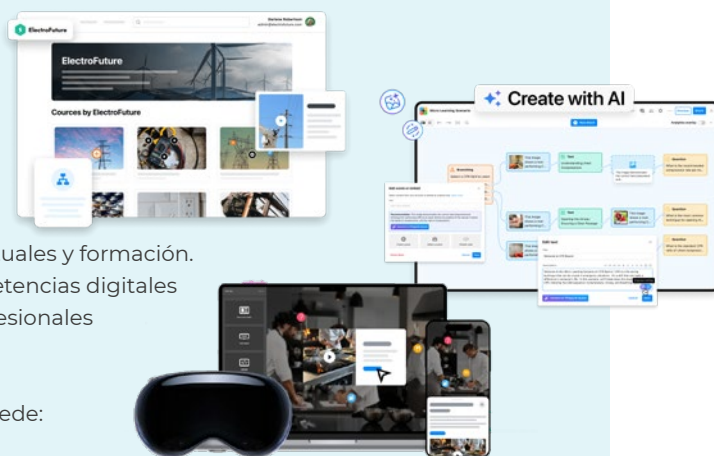
Una herramienta de creación intuitiva para expediciones virtuales y formación. ThingLink permite a profesores y alumnos desarrollar competencias digitales y explorar lugares remotos, culturas diversas y entornos profesionales a través de experiencias inmersivas e interactivas.

Con las nuevas herramientas de creación asistidas por IA, puede:

- dar vida a la historia y a la literatura clásica,
- crear escape rooms educativos,
- desarrollar simulaciones y escenarios de aprendizaje práctico,
- crear visitas virtuales a la escuela o al campus para nuevos alumnos y padres,
- documentar proyectos STEM mediante RA y RV, accesibles y fáciles de usar para los alumnos.

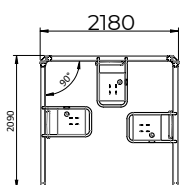
Los contenidos creados pueden consultarse en pantallas táctiles, dispositivos móviles, gafas de realidad virtual y paredes inmersivas. La licencia escolar de ThingLink también incluye una aplicación para el sistema Nautilus, que permite a los profesores realizar presentaciones o visitas virtuales sobre distintos temas, haciendo el aprendizaje más atractivo y conectado con situaciones reales.

*Software no incluido en la versión básica. Contáctenos para conocer las condiciones

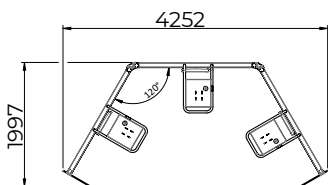


CONFIGURAÇÃO DE ÂNGULOS

1 90°



2 120°

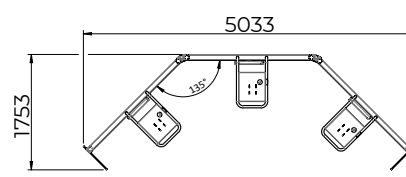


3 105°

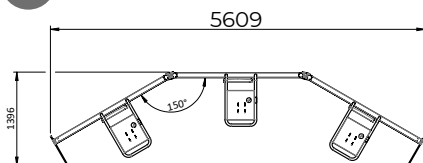


Ángulo de apertura recomendado para la NBWall Box

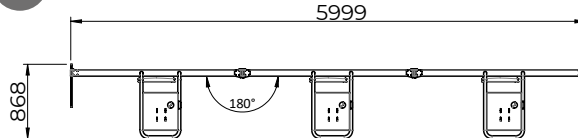
4 135°



5 150°



6 180°



El ángulo de apertura del Netboard Wall debe ser elegido en el momento de la instalación.



Vídeo | Netboard Wall



Madrid (España)
Calle Pedrezuela 9-F, Nave 44
Pol. Ind. Ventorro del Cano 28925 Alcorcón
+ 34 910 059 170 | ventas@nautiluscolar.es
www.nautilusfurniture.es

Parceria com:

