



# NETBOARD WALL

SISTEMA DE ENSEÑANZA INMERSIVO



## NETBOARD WALL

La proyección inmersiva para entornos educativos ofrece una experiencia única que acerca a los estudiantes a la sensación de sentirse presentes, como si participaran presencialmente en los contenidos presentados.

Al involucrar al estudiante de forma visual y espacial, esta tecnología consigue captar y mantener su atención de manera más eficaz, aprovechando el impacto de la novedad y la riqueza sensorial del entorno proyectado. Esta sensación de presencia estimula la concentración, fortalece la memorización y facilita la comprensión de conceptos abstractos, haciendo el aprendizaje más dinámico y significativo.

### ¿PARA QUÉ SIRVE?

Sirve para transformar el aprendizaje en una experiencia inmersiva, interactiva y colaborativa. Con acceso a contenidos en 3D y realidad virtual, los alumnos participan de forma más activa y comprometida en el proceso educativo.

El sistema está totalmente integrado, incluyendo superficie de proyección, proyectores de vídeo y ordenador, listo para crear un entorno educativo completo y envolvente.



### IDEAL PARA:

Aulas y auditorios escolares  
Bibliotecas, museos y centros comunitarios  
Espacios interactivos y eventos públicos

## PUNTOS FUERTES:

Esta solución ha sido diseñada para ser utilizada por escuelas de todos los niveles.



### SE ADAPTA A CUALQUIER ENTORNO

Las superficies de proyección que integran esta solución son de montaje rápido y pueden configurarse en diferentes ángulos (entre 90° y 150°), según el tamaño del aula donde se instale el Sistema de Enseñanza Interactivo, adaptándose fácilmente a las necesidades de cada escuela.

Está constituido por módulos individuales, siendo posible aumentar el número de módulos para crear una superficie de proyección de varios metros de longitud, proporcionando un verdadero efecto inmersivo.

La estructura es robusta, fabricada con un panel fenólico compacto de acabado mate, que evita reflejos y garantiza mayor confort visual. Además, es más ligera que otras soluciones similares.

### INTERACCIÓN TÁCTIL CON LOS DEDOS

Los videoproyectores Epson elegidos para esta solución no solo son láser y de ultracorta distancia. También ofrecen interactividad mediante el toque con los dedos en cualquier superficie de proyección. El uso del teclado puede complementar la experiencia interactiva.

### COMPATIBLE CON CONTENIDO EDUCATIVO INTERACTIVO Y EN 3D

Incluye un sistema informático de alto rendimiento compatible con contenidos educativos interactivos (escenas 3D, herramientas educativas, lecciones digitales, videos). Utiliza la tecnología inalámbrica MIRA CAST. Incluye el software educativo Mozaik3D.

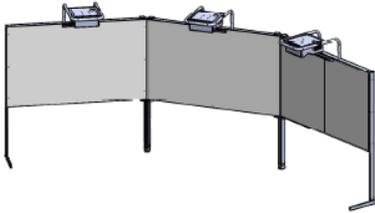


## OPORTUNIDADES

La evolución de la digitalización en la enseñanza, las inversiones públicas en tecnología educativa, el creciente interés de las empresas en salas inmersivas para formación y la participación activa de los alumnos son factores que impulsan esta transformación.

## CONFIGURACIÓN DE ÁNGULOS

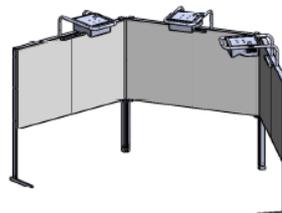
150°



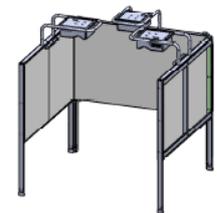
135°



120°



90°



VIDEO | Netboard Wall - Sistema de enseñanza inmersivo



Madrid (España)  
Calle Pedrezuela 9-F, Nave 44  
Pol. Ind. Ventorro del Cano 28925 Alcorcón  
+ 34 910 059 170 | ventas@nautiluscolar.es  
[www.nautiluscolar.es](http://www.nautiluscolar.es)

Asociación con:

**EPSON®**